

Clases Particulares de Programación

Programación en C:

- Introducción a la programación en C
 - Declaración de variables
 - Uso de bibliotecas
 - Estructuras de control de flujo del código: if,else, switch case.
 - Creación y uso de bucles: for, while, do while.
 - Recursividad.

Programación en C#:

- Introducción a la programación en C
 - Declaración de variables
 - Uso de bibliotecas
 - Estructuras de control de flujo del código: if,else, switch case.
 - Creación y uso de bucles: for, while, do while.
 - Recursividad.
- Programación Orientada a objetos: Herencia entre clases, etc.

Programación en Bash:

- Uso de comandos de linux: find, grep, etc.
- Creación y uso de ficheros aplicando comandos.
- Bucles: for.

Programación en Java:

- Introducciona la programación en Java
 - Declaración de variables
 - Uso de bibliotecas
 - Estructuras de control de flujo del código: if,else, switch case.
 - Creación y uso de bucles: for, while, do while.
- Programación Orientada a objetos
- Patrones de Diseño: Factory Method, Adapter, Singleton, Iterator, etc.

Bases de Datos:

- Modelo relacional.
- Esquemas E/R
- SQL

Programación paralela en MPI:

- OpenMP
- MPI: esquema Maestro-esclavo y esquema P2P.

