

## Clases Particulares de Programación

### Programación en C:

- Introducción a la programación en C
  - Declaración de variables
  - Uso de bibliotecas
  - Estructuras de control de flujo del código: if,else, switch case.
  - Creación y uso de bucles: for, while, do while.
  - Recursividad.

### Programación en C#:

- Introducción a la programación en C
  - Declaración de variables
  - Uso de bibliotecas
  - Estructuras de control de flujo del código: if,else, switch case.
  - Creación y uso de bucles: for, while, do while.
  - Recursividad.
- Programación Orientada a objetos: Herencia entre clases, etc.

### Programación en Bash:

- Uso de comandos de linux: find, grep, etc.
- Creación y uso de ficheros aplicando comandos.
- Bucles: for.

### Programación en Java:

- Introducciona la programación en Java
  - Declaración de variables
  - Uso de bibliotecas
  - Estructuras de control de flujo del código: if,else, switch case.
  - Creación y uso de bucles: for, while, do while.
- Programación Orientada a objetos
- Patrones de Diseño: Factory Method, Adapter, Singleton, Iterator, etc.

### Bases de Datos:

- Modelo relacional.
- Esquemas E/R
- SQL

### Programación paralela en MPI:

- OpenMP
- MPI: esquema Maestro-esclavo y esquema P2P.

